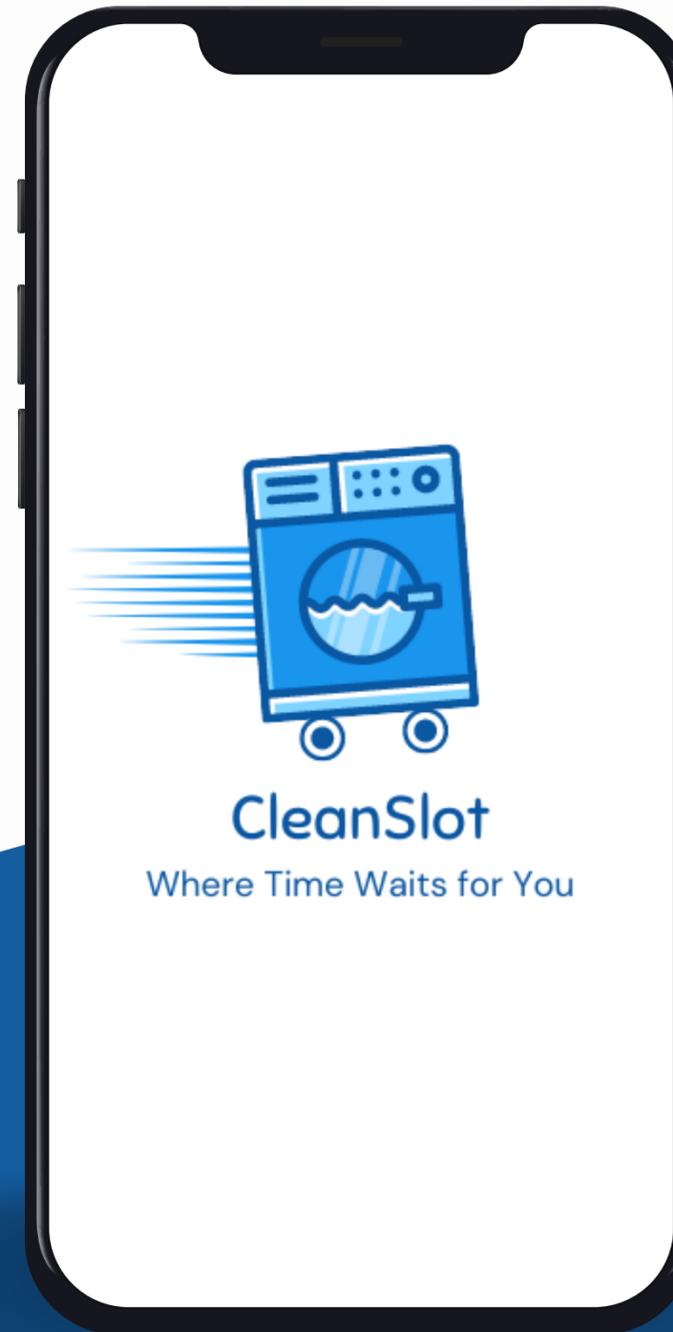




TÉCNICO
LISBOA

CleanSlot

Pitch Deck



A nossa equipa



Afonso Andrade



Alfredo Monteiro



Diogo Ramos



Francisco Tavares



Guilherme Costa



Marta Valente

Coordenadores

Prof. Duarte de Mesquita e Sousa

Prof. João Garcia

Problema

Máquinas de lavar roupa:

- ▶ 90% do tempo inutilizadas
- ▶ Energeticamente ineficientes
- ▶ Equipadas com tecnologia de gerações anteriores

A vida útil não é maximizada.



Solução

Lavandaria
partilhada





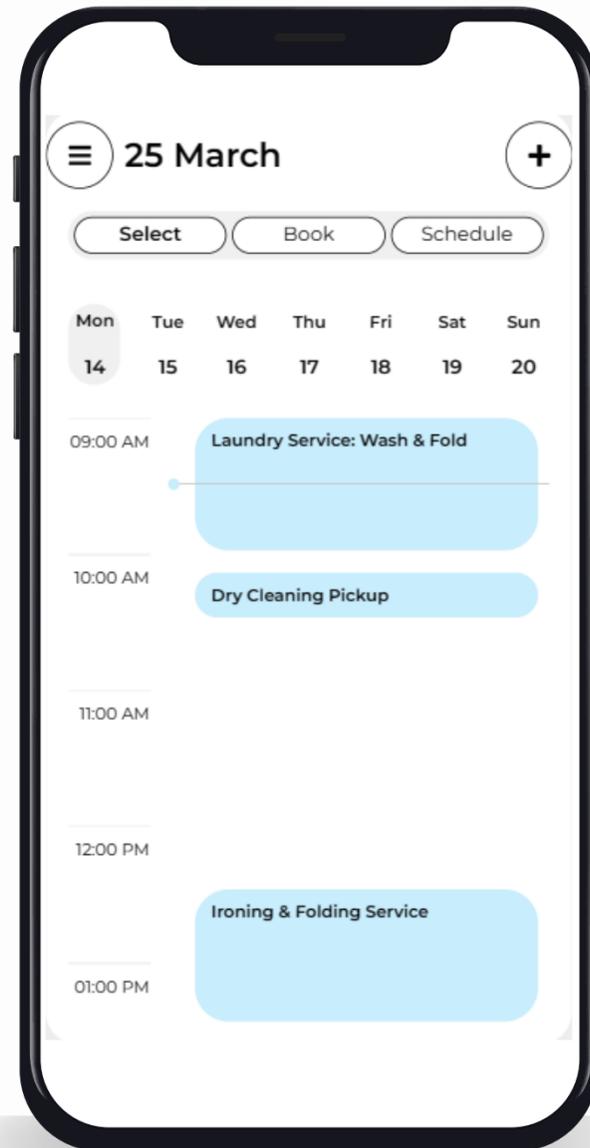
Problema

Os clientes vão nos mesmos horários.

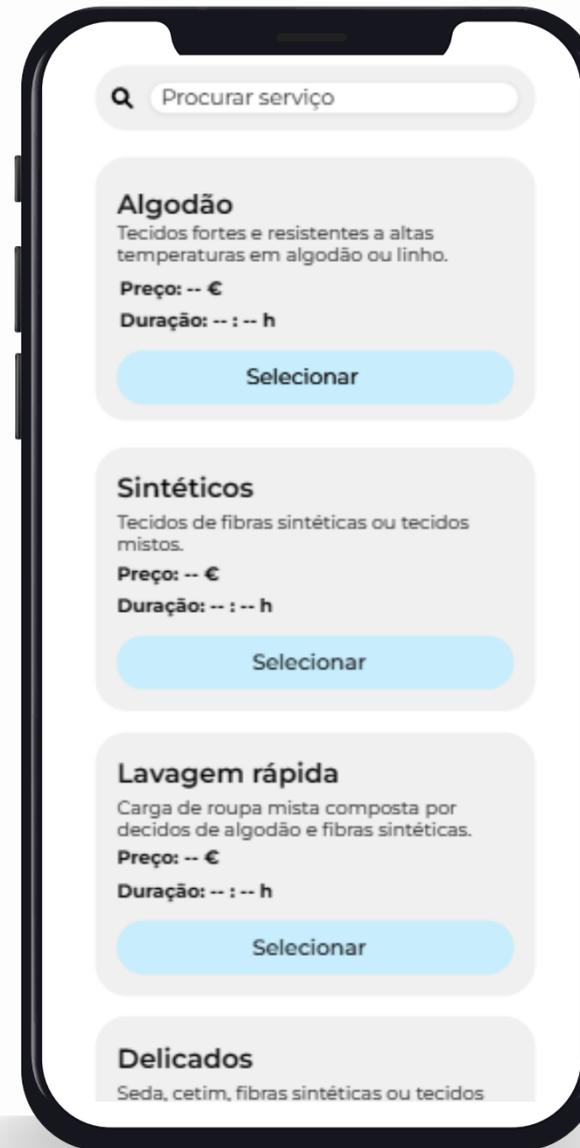


Filas de espera
Máquinas paradas

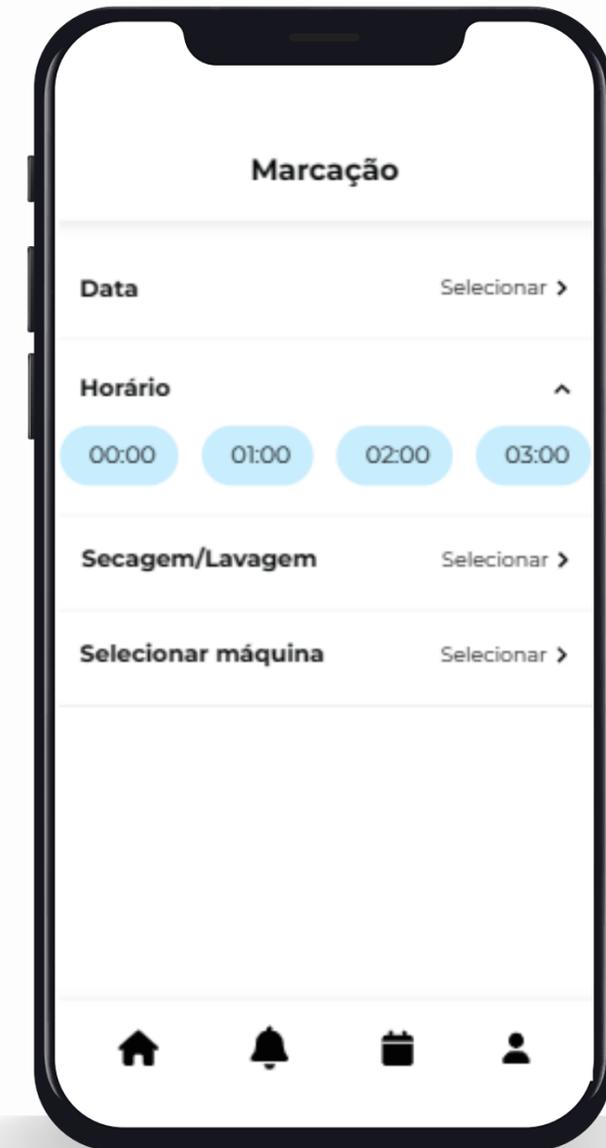
Solução



Verificar
disponibilidade



Selecionar os critérios
da lavagem



Fazer a marcação

Problema

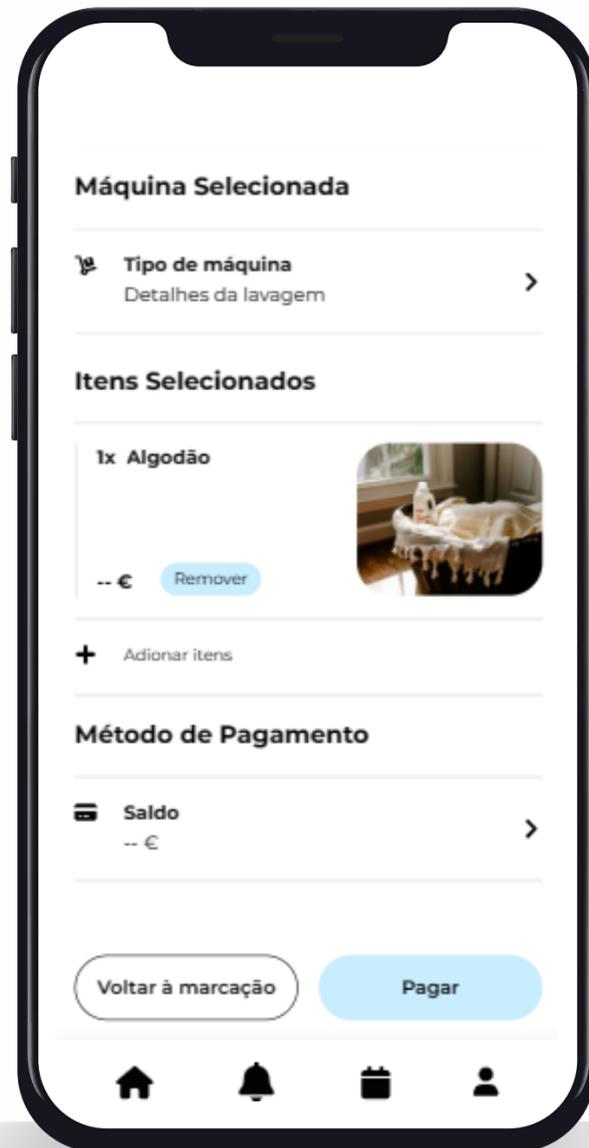
Pagar com dinheiro físico:

- ▶ Inconveniência de Transporte
- ▶ Falta de Segurança
- ▶ Risco de Danificação

Pouco prático.



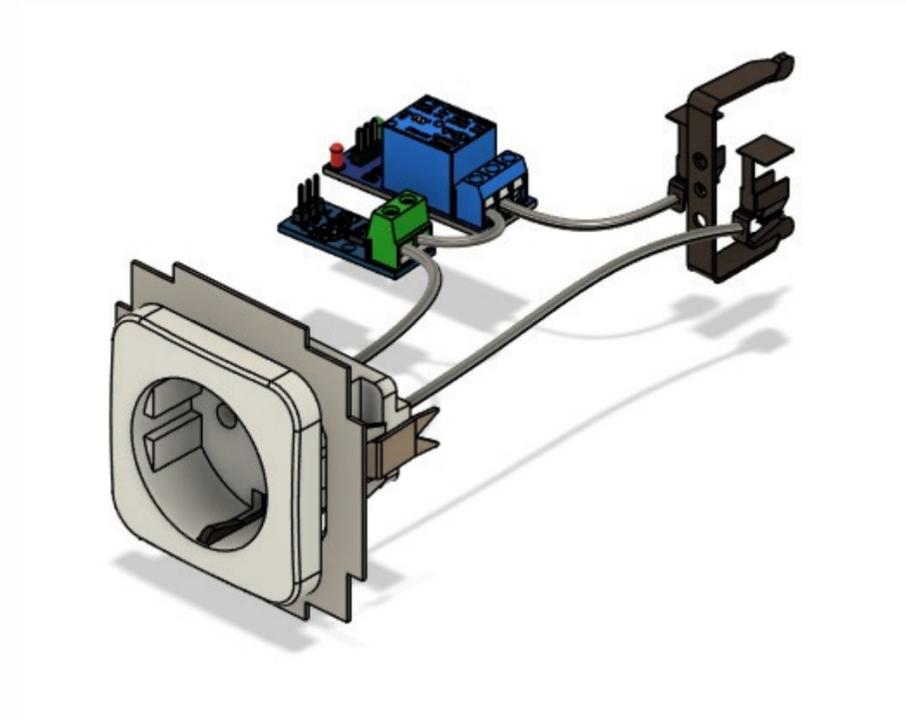
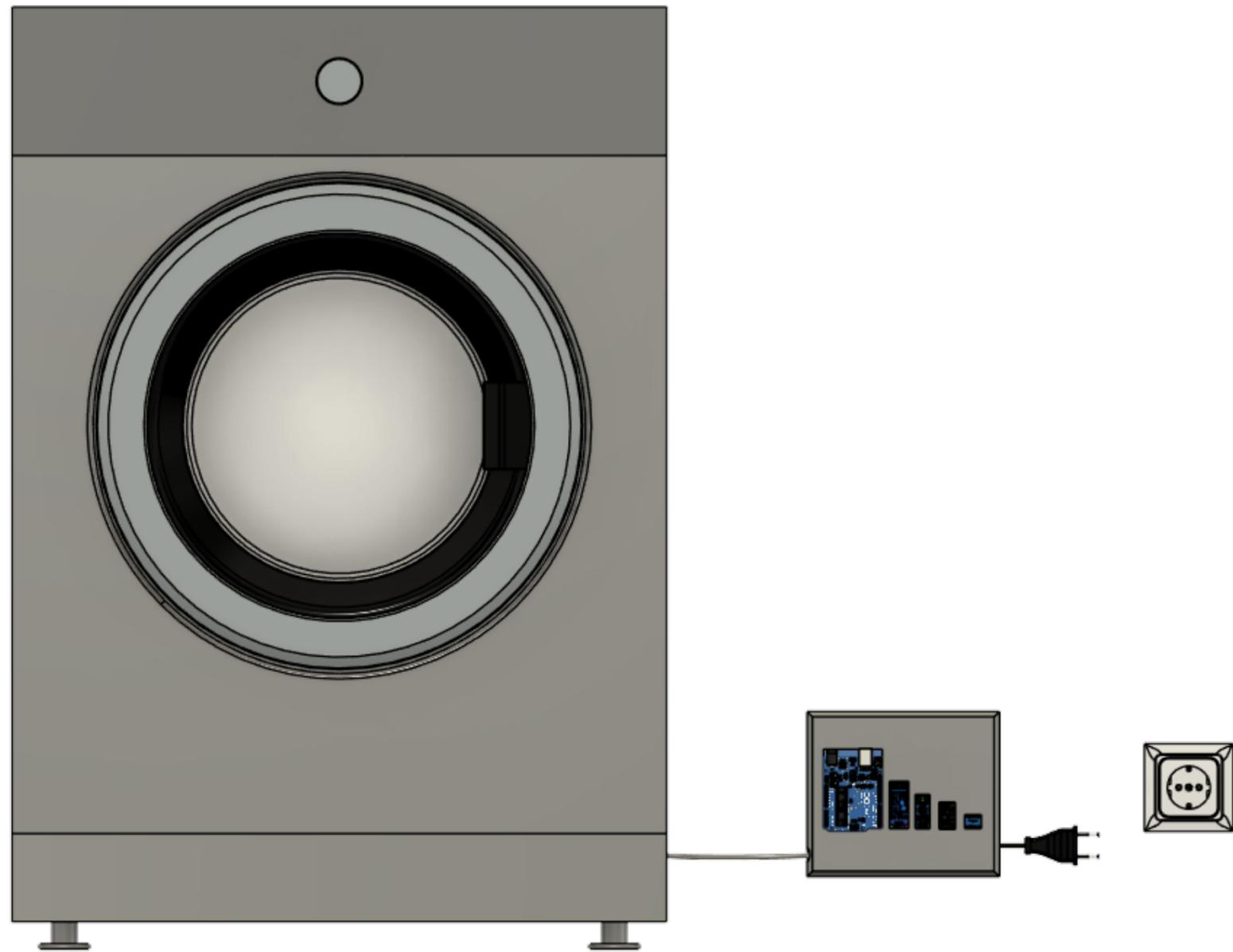
Solução



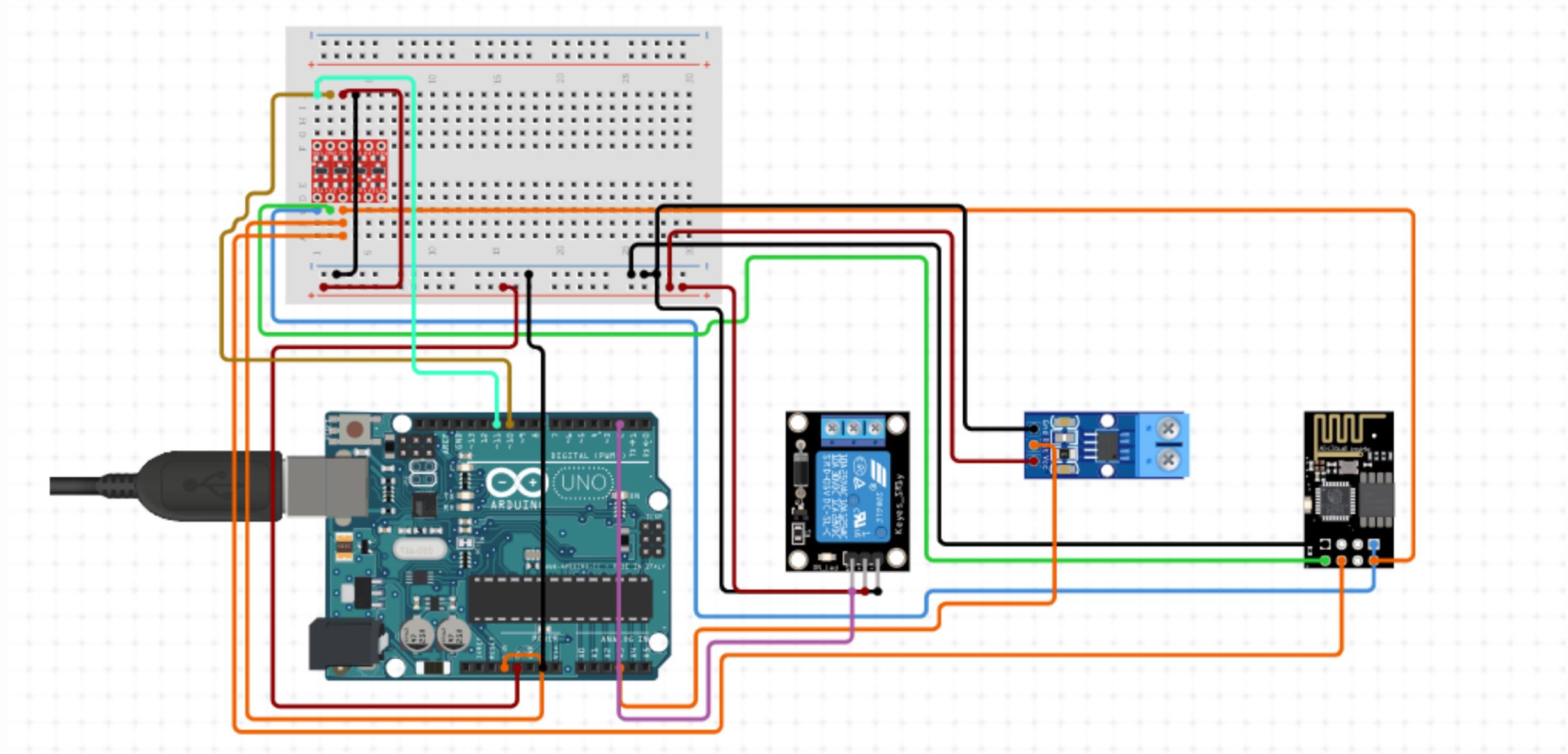
Pagamento na app:

- ▶ Confirmar os critérios de lavagem seleccionados
- ▶ Escolher o método de pagamento
- ▶ Pagar

Solução Tecnológica



Circuito



Concorrência



VANTAGEM COMPETITIVA

Reservas calendarizadas

ADD	DIEB								
	7		511	3	0	4	1	16	26
4	1	11	1	11	35	18	23	28	16
11	10	15	23	23	29	14	25	23	25
22	35	28	25	25	28	25	23	23	26

Parceiros

 Laundry Club Leiria



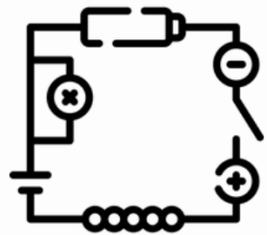
Divisão de trabalhos

Diogo Ramos	Marta Valente	Francisco Tavares
Desenvolvimento da app	Design da app	Design da app
Aprendizagem e familiarização com a ferramenta flutter e a linguagem DART	Pesquisa sobre as possíveis necessidades do cliente	Elaboração do fluxograma
Programação da base da app	Definição das funcionalidades da app com base na pesquisa feita	Design da estética da app
Implementação das diversas funcionalidades	Elaboração do poster	Elaboração do poster
Retoque e optimização da app/ melhorias do design da mesma	---	---

Divisão de trabalhos

Alfredo Monteiro	Guilherme Costa	Afonso Andrade
Plano económico	Desenvolvimento do Site	Design e desenvolvimento do circuito eletrónico
Pitch Deck	Ligar as funcionalidades do circuito à aplicação	Escolha dos componentes a utilizar para atingir o objetivo proposto/ realização de modelo computacional do circuito
Reuniões com parceiros	Realização de modelo 3D (protótipo) para demonstrar no Demo Day	Realização do circuito e implementação de algumas funcionalidades
Definição do produto	---	Ligar as funcionalidades do circuito à aplicação
---	---	Realização de modelo 3D (protótipo) para demonstrar no Demo Day

Estado atual



Esquema do circuito

Elaborámos um esquema protótipo do circuito.

Criámos um modelo 3D do circuito.



Design da app

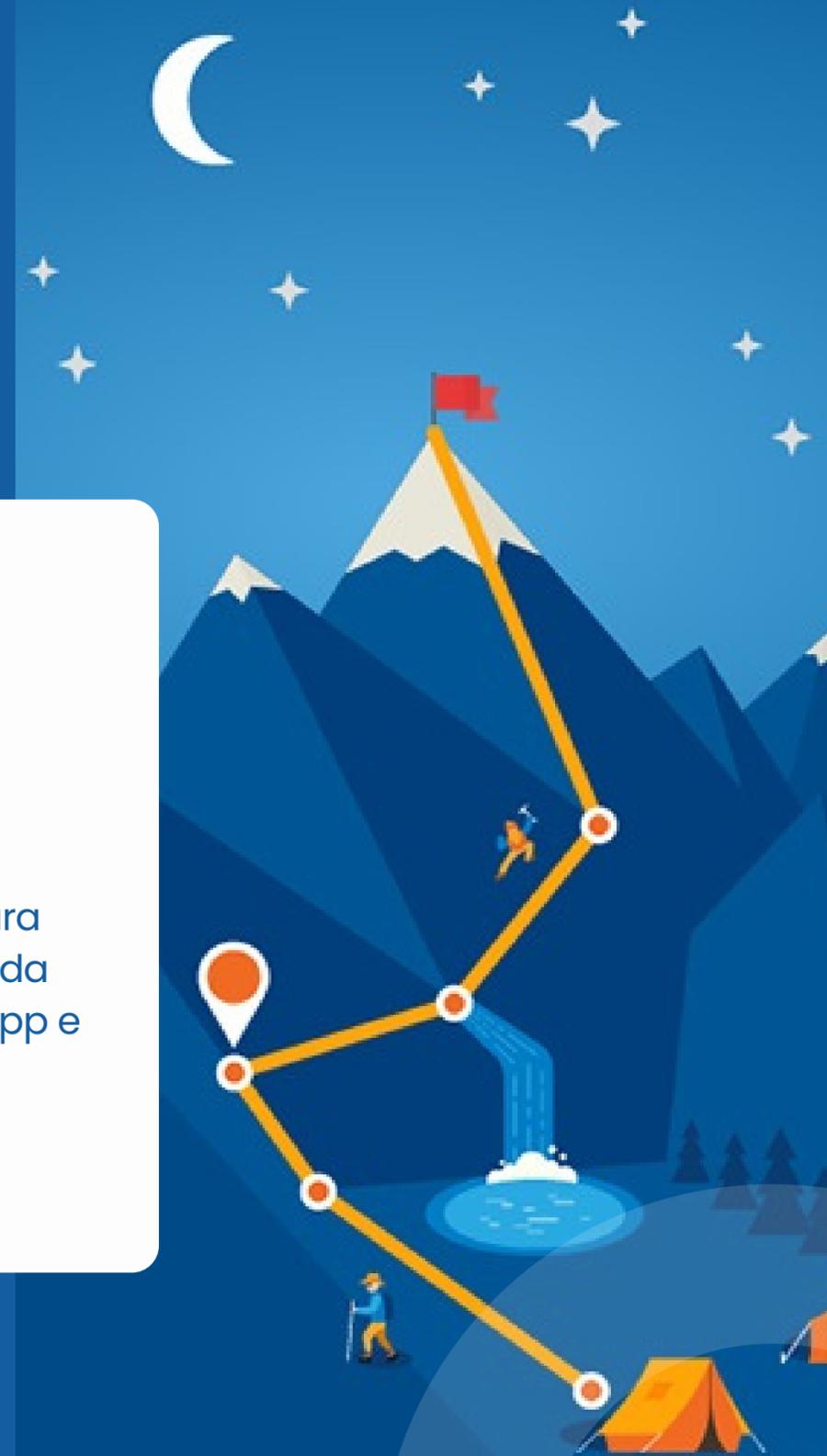
Desenvolvemos um design para a nossa app

Idealizamos um fluxograma, para corresponder às nossas funcionalidades



Logística

Definimos uma logística, para resolver diversos processos da interação do usuário com a app e as máquinas de lavar.



Resultados obtidos

01

Projetamos um protótipo do
circuito

02

Criamos um design protótipo
para a app

03

Criamos um fluxograma
protótipo da app

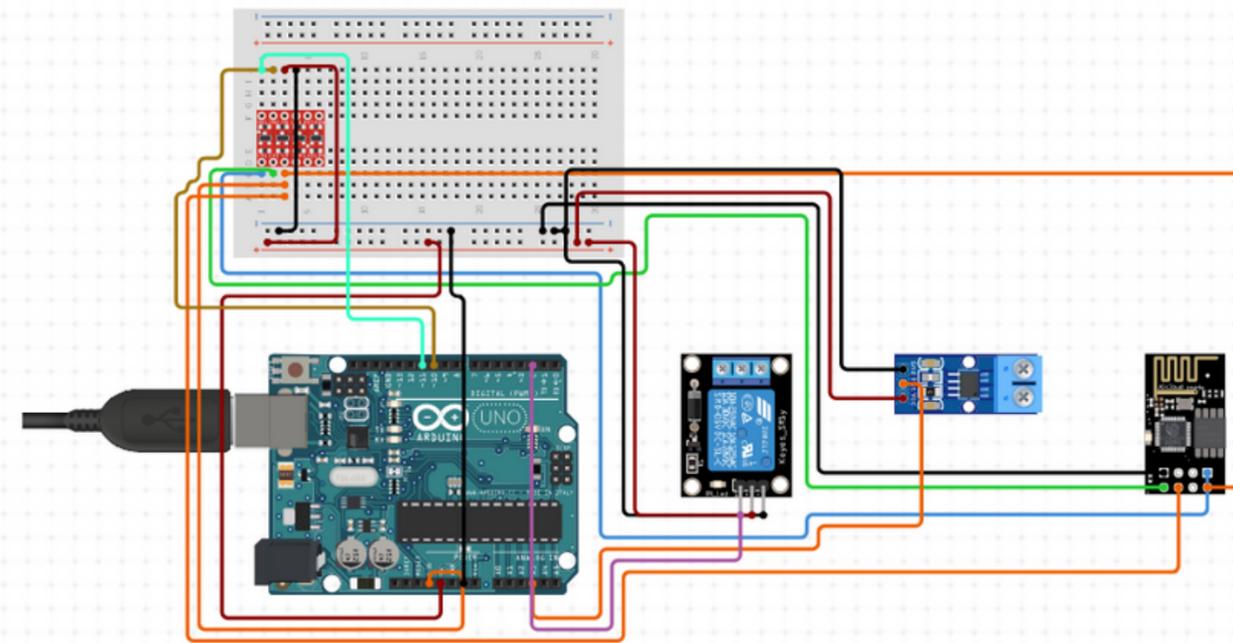
04

Elaborámos um modelo 3D
protótipo

Resultados obtidos

01

Projetamos um protótipo do
circuito



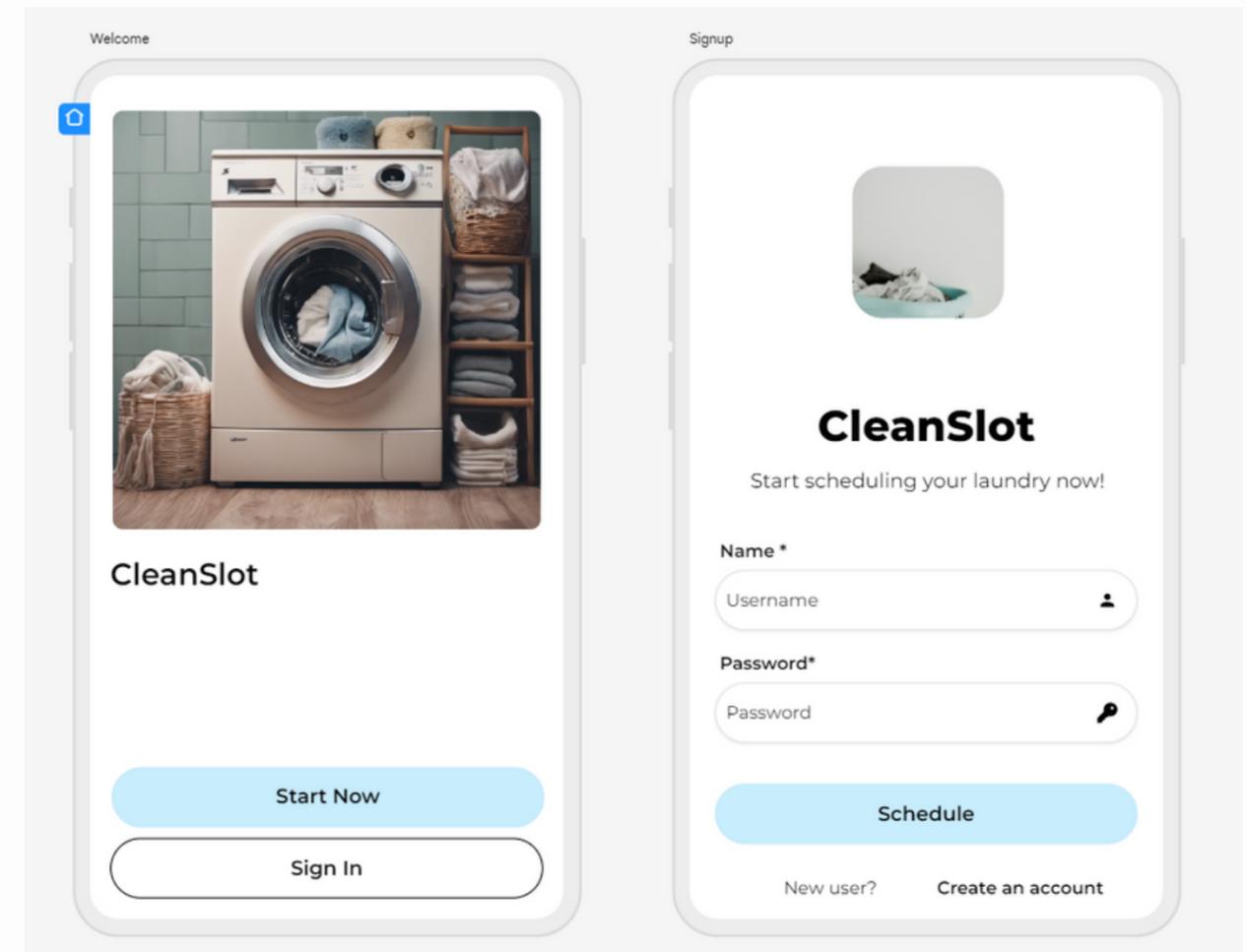
Resultados obtidos

02

Criamos um design protótipo para a app

03

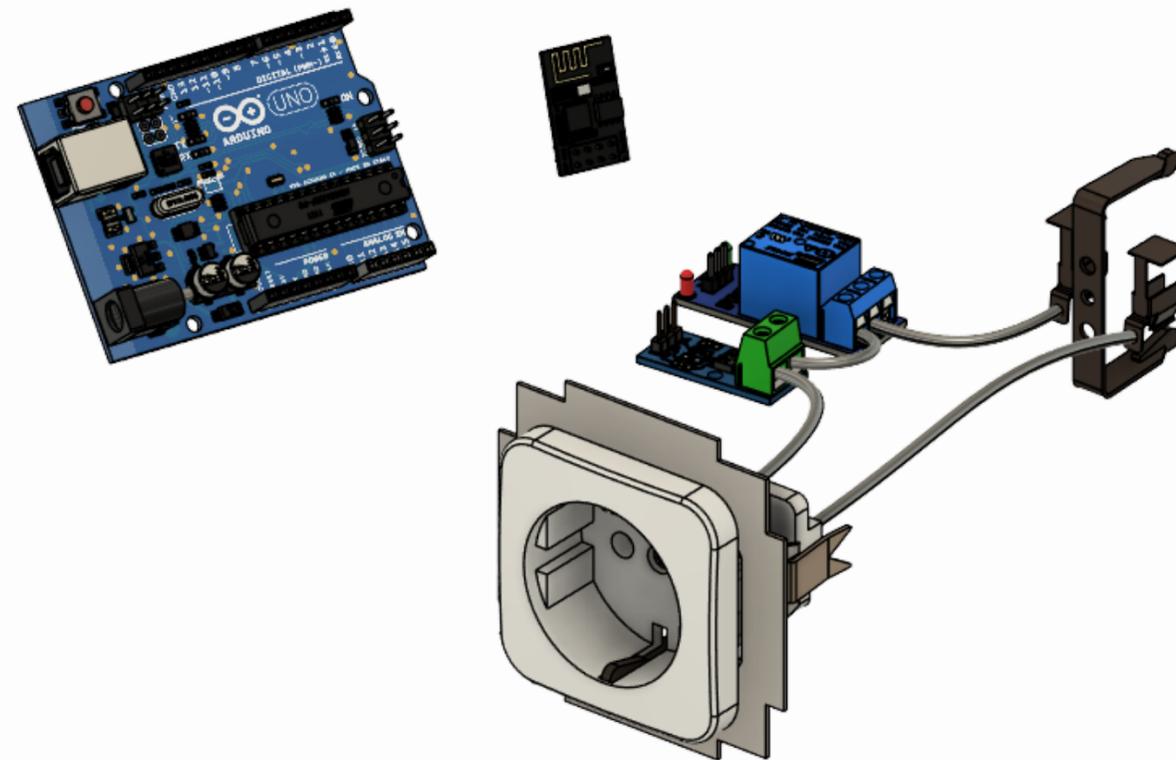
Criamos um fluxograma protótipo da app



Resultados obtidos

04

Elaborámos um modelo 3D
protótipo



Calendário

Tarefa	Estimativa de tempo de execução	início	Prazo limite
Definição das funcionalidades da app	1 semana	10/03/2024	17/03/2024
Elaboração do fluxograma	1 semana	10/03/2024	17/03/2024
Aprendizagem e familiarização com a ferramenta flutter e a linguagem DART	2 semanas	16/03/2024	30/03/2024
Programação da base da app	2 semanas	16/03/2024	30/04/2024
Design da app	1 semana	24/03/2024	31/03/2024

Calendário

Tarefa	Estimativa de tempo de execução	início	Prazo limite
Implementação funcionalidades	2 semanas	25/04/2024	09/05/2024
Retoque e optimização da app/ melhorias do design	2 semanas	17/05/2024	31/05/2024
Escolha dos componentes	½ a 1 semana	10/03/2024	17/03/2024
Realização do circuito e funcionalidades	2 semanas	17/03/2024	31/03/2024
Ligar as funcionalidades do circuito à aplicação	2 semanas	25/04/2024	09/05/2024

Calendário

Tarefa	Estimativa de tempo de execução	início	Prazo limite
Realização de modelo 3D	2 semanas	17/05/2024	31/05/2024

Desafios Enfrentados

Tivemos alguma dificuldade, inicialmente, em definir, com exatidão, de que forma conseguiríamos resolver o problema proposto, tendo como base propostas já existentes no mercado e as nossas aptidões.

Nesta primeira metade do trabalho houve alguma dificuldade em disponibilizar tempo efetivo para o trabalho devido a outras disciplinas do curso.

Principal desafio

O principal desafio foi arranjar solução para a verificação de que o modo escolhido na máquina, pelo usuário, corresponde ao modo pago na app.



Obrigado!

